Caso de Uso [Ingresar al Sistema]

Sistema VASPA

VASPA Team

Nicolás Sartini



Un Caso de Uso es una secuencia de interacciones que se desarrollarán entre un sistema y sus actores en respuesta a un evento que inicia un actor principal sobre el propio sistema.

Estos ilustran los requerimientos del sistema al mostrar como reacciona una respuesta a eventos que se producen en el mismo

Las Realizaciones de los Casos de Uso se llevan a cabo como resultado de un caso de uso específico. La realización del caso de uso debe cumplir con los requerimientos establecidos y debe reflejar el comportamiento de su caso de uso correspondiente. Este artefacto se halla dentro del Modelo de Diseño reflejando los productos de trabajo relacionados con el caso de uso pero que pertenecen a dicho modelo. Estos productos de trabajos relacionados consisten en los diagramas de comunicación y secuencia que expresan el comportamiento del caso del uso en términos de objetos de colaboración, y dichos diagramas deben elaborarse haciendo uso de (UML).



Tabla de contenido

[Descripción 3](#_Toc257615429)

[Actores del CU 3](#_Toc257615430)

[Precondiciones 3](#_Toc257615431)

[Flujo de Eventos Normal 3](#_Toc257615432)

[Poscondiciones 3](#_Toc257615433)

[Flujo de Eventos Alternativo 3](#_Toc257615434)

[Diagramas Asociados 3](#_Toc257615435)

[Diagrama de Casos de Uso 3](#_Toc257615436)

[Diagrama de Secuencia 3](#_Toc257615437)

[Diagrama de Colaboración 3](#_Toc257615438)

[Diagrama de Estados 3](#_Toc257615439)

Caso de Uso [Ingresar al Sistema]

Descripción

Permitir al invitado acceder al sistema, para obtener los permisos necesarios para cargar, visualizar, modificar y descargar el programa de asignatura correspondiente.

Permitir al invitado poder autentificarse en el sistema mediante su correo institucional y tener acceso a determinadas acciones de acuerdo a su rol.

Actores del CU

Invitado

Precondiciones

No haber ingresado al sistema

Flujo de Eventos Normal

1. Se presenta al invitado, la pantalla principal del sistema.
2. El invitado selecciona la opción "Ir a inicio de Sesión".
3. El sistema despliega la pantalla “Ingreso al Sistema”.
4. El invitado presiona el botón “Acceder”.
5. El sistema despliega una pantalla en donde se le solicita su correo y su contraseña.
6. El invitado introduce su correo institucional y su contraseña.
7. El invitado selecciona la opción "Ingresar".
8. El sistema determina el rol del usuario de acuerdo a su correo institucional y las acciones que este puede realizar.
9. El invitado ingresa al sistema.

Poscondiciones

[Efectos que de forma inmediata tiene la realización del Caso de Uso sobre el estado del sistema]

Flujo de Eventos Alternativo

Excepción 1

El invitado cancele la operación.

Diagramas Asociados

Diagrama de Casos de Uso

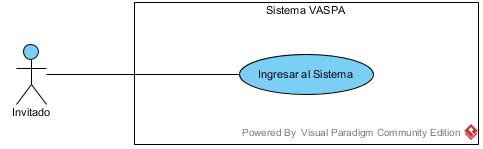


Diagrama de Secuencia

[En el diagrama de secuencia se muestra la interacción de los objetos que componen un sistema de forma temporal.

Un diagrama de secuencia muestra la interacción de un conjunto de objetos en una aplicación a través del tiempo y se modela para cada método de la clase]

